Objetivo: Saber si la formula 1 es mas entretenida que antes o no

Y comparar el calendario actual de circuitos y devolver otro calendario con circuitos que generen más diversión:

* Adelantamientos
* Coches retirados, roturas 🡪 Si ocurre en posiciones delanteras será más divertido. Ver este dato para los coches de se juegan el podio
* Accidentes
* Lluvia 🡪 Mirar en que fechas seria mejor hacer los GP para que lloviera
* Circuitos mas entretenidos, mas adelantamientos, mas accidentes, etc.
* Hacer combinacion de los mejores circuitos para que no sea aburrido (mas adelantamientos, el que menos veces ha ganado el que salia en la pole).
* Mirar en que fecha se realizan las carreras en cada ciudad para ver si es factible que llueva o no.
* Ver tema lluvia, ver si el agua hace que hayan mas adelantamientos y que el ganador sea diferente al que salió en pole
* La Formula 1 va por el camino correcto para que sea mas entretenida? Es la fórmula 1 actual más aburrida? 🡪 Para ellos la F1 cambia regularmente de reglamento, intentado hacer que sea menos aburrida. Se va a probar si estos cambios han resultado útiles o no.
* Es las formula 1 actual mas segura?
* Aumenta o disminuye la aceptación de la F1?
* Cual es el mejor quipo de F1 de los ultimo X años. Evolucion de quien ha ido estando primero y como ha ido cambiando.
* Años cambio reglamento ¿A servido para cambiar al hegemonía del equipo que venia ganando?
* Seguridad, saber como han ido disminuyendo las mortalidad en la F1
* Consumos, saber como han ido bajando los consumos
* Como han ido aumentando las fuerzas G de los pilotos
* Edad media de los pilotos, como ha evolucionado
* Numero de km totales recorridos, como ha ido evolucionando
* La introducción del cambio semiautomaticvo bajo el tiempo por vuelta?1986
* La introducción del DRS mejoro los adelantamientos?2010
* Ver si ahora hay mas o menos adelantamisntos que antes, ¿es mas aburrida la f1?
* Ver si ahora hay mas abandonos o menos, ¿es mas aburrida la f1?
* Usar método correlación para ver si saliendo en la pole se gana mas veces.
* Metodo correlación si al cambiar de reglamento se consigue que cambie la hegemonía de equipo ganador.
* Compañeros de equipo, siempre gana el primero?
* ¿Cuántas veces se ha decidido el campeonato en la ultima carrera? ¿Ha ganado el campeonato el que iba primero en la clasificación general antes de comenzar la carrera?
* ¿Cuál fue el coche que mas estuvo por encima de los demás? Diferencias de tiempo por vuelta y de puntos, claro.
* Enseñar la velocidad de un pitstop (2-2,5 segundos) poner como un contador o semáforo para que se aprecie lo rápido que es.
* Dar datos de la frenada, aunque no está en el data set, creo que es algo que la gente no comprende las fuerzas g que se generan.